PS2版
GALAXY ANGEL
ギャラクシーエンジェル
最速攻略ファイル
コンプティーク 2003年5月号付録
©BROCCOLI 2003 イラスト：かなん
※PS2版「ギャラクシーエンジェル」
●AVG+SLG●4月17日●6800円●ブロッコリー

□STORY

トランスバール皇国にクーデター勃発

数百年の長きに渡る平和な時代を築いてきた宇宙国家「トランスバール皇国」。だがそれも、突如現われた強大なクーデター勢力によって打ち破られてしまう。トランスバール本星を攻撃し、皇王をはじめとする皇国の中心人物たちを葬ったのは、数年前に「禁忌に触れた」という理由で全ての権利を奪われ、国外へ追放された元皇太子、エオニアであった。

「正統トランスバール皇国」を名乗り、政権を握ったエオニアだったが、トランスバール本星の衛星軌道上にあり、皇国に“天恵（ギフト）”と呼ばれる数々の失われし超科学技術「ロストテクノロジー」を提供、繁栄を支えてきた巨大な人工天体「白き月」を治める聖母シャトヤーンは、エオニアへの協力を拒絶。自ら「白き月」を封印すると同時に、その保護下にあった最後の皇子、シヴァ皇子を白き月直属の儀礼艦“エルシオール”に乗せて脱出させ、その護衛を銀河最強と言われる白き月の親衛隊、「ムーン・エンジェル隊」の5人の少女たちに託した。

パイロットの精神状態が性能に跳ね返る特殊な機体“紋章機”を駆るエンジェル隊を指揮することになるのは、元辺境艦隊司令タクト・マイヤーズ。一見スチャラカで能天気な彼に率いられ、エルシオールは反エオニア勢力の集るローム星系へ向けての大脱出をスタートさせた！

◀エオニアは前皇王の長子であり、本来は皇太子だった。

▲強大な戦力をもつ「エオニア軍」は、辺境から一気に皇国の中央へ攻めあがり、皇国を崩壊させた。

▲激烈な攻撃が続くなか、白き月の警護を任務とするエンジェル隊は、シヴァ皇子を守って脱出を図る。

□CHARACTERS

主人公 タクト・マイヤーズ

本編の主人公。皇国軍の大佐だが、争いごとは嫌いで権威や権力が苦手。一見能天気でスチャラカに見えるが、いざという時の指揮能力は高い。22歳。

◀タクトの周囲にはいつのまにか不思議と人が集まってくる。

レスター・クールダラス

タクトの副官で階級は少佐。軍に入る前からの腐れ縁の友人でもある。沈着冷静、女人には目もくれない硬派な男だが、ややひねた思考の持ち主で、強烈な毒舌家でもある。23歳。

聖母シャトヤーン(右) シヴァ皇子(左)

白き月の管理者のシャトヤーンは、皇国の国民の宗教的信仰の対象となっている。シヴァ皇子は現皇王の皇子のひとりで、シャトヤーンに預けられていた。その出生には、不明な点も多い。

▲シヴァ皇子は、少々世間知らずだが正義感に厚く、皇族の責任と誇りも認識している聡明で美しい少年。10歳。

ムーン・エンジェル隊

「クロノ・クエイク」と呼ばれる大災厄で600年前に一度崩壊した人類文明に、再起の道を示した「聖母」は600年前、白き月とともに皇国に降臨したという。その聖母と現在のシャトヤーンが同一人物かは不明だが、多くの民衆から皇王以上に敬われている。その白き月からもたらされた失われし超科学、「ロスト・テクノロジー」の結晶である銀河最強の戦闘ユニット「紋章機（エンブレム・フレーム）」を駆るムーン・エンジェル隊は、シャトヤーンの命によって行動する親衛隊であり、皇国近衛軍と協力して白き月とシャトヤーンの警護に当たっている。

「紋章機」はパイロットの精神状態によって性能が左右され、その操縦には特殊な適性が必要。そのため民間からの登用者も多く、正規軍からは疎まれ雑用のような仕事もさせられていたが、シャトヤーンからの信頼は厚い。

紋章機(エンブレムフレーム)

▲5機の紋章機は、接近戦用、長距離戦用、サポート用等、それぞれに特徴的な装備ををもっている。

ミルフィーユ・桜葉

明るくて天然ボケな女の子。運勢に極端な波のある、「強（凶）運」のもち主。料理の腕前は絶品。身長157cm／17歳。

蘭花（ランファ）・フランボワーズ

気の強さはメンバー随一だが、実は人情家で涙もろい面も。占いやおまじないと、辛い食べ物が大好き。身長161cm／18歳。

▲皇国軍の名将、ルフト准将に指揮を託されていたが、その特殊性から、彼女たちの指揮により向いていると判断されたタクトに司令官の任が引き継がれる。

ミント・ブラマンシュ

ちゃっかりした性格の、大財閥のひとり娘。エンジェル隊の頭脳とも言える存在でテレパシー能力ももつ。身長123cm／16歳。

フォルテ・シュトーレン

エンジェル隊のリーダー格。あねご肌のさっぱりした性格で、大変なガンマニア。好物はおでん。身長175cm。最年長の22歳。

ヴァニラ・H <アッシュ>

自分から口を開くことのない、寡黙な少女。ナノマシンを使って、機械や生物を治療・修復する力をもつ。身長135cm／13歳。

クーデターの首魁
エオニア・トランスバール

反乱軍を率いるエオニアは、数年前に「禁忌の法に触れた」という理由で、皇族としての権利を失い、皇国外へ追放となった。だが、辺境を流浪するうちに、「黒き月」と呼ばれる勢力の力を得てクーデターを起こし、皇家を崩壊させることに成功、「正統トランスバール皇国・皇王」を名のる。年齢は26歳で、196cmの長身の青年。本来は知的な人物で、皇国の統一的な政体を望む理想主義者。力を振るうことに躊躇がないのは、強大な戦力をもったからだけではなさそうだが、その真意は不明。

▲エオニアの反乱の背景となった、「黒き月」の宇宙艦隊。そのほとんどが人工知能制御の無人艦だが、戦力的には皇国軍に所属の同型艦よりも強化されていると言われている。

□SYSTEM

ゲームの流れ

プレイヤーはトランスバール皇国軍大佐、タクト・マイヤーズとなって、巨大艦エルシオールと5機の紋章機に指令を出し、刻一刻と変わっていく戦場で皇子を守って戦いながら、味方の待つ宙域への脱出をめざす。ゲームは会話を通じてエンジェル隊のメンバーと心を通わせるAVGパートと艦内移動パート。そして、5機の紋章機に指示を出しながら作戦をクリアしていくSLGパートに分けられ、各パートはタクトとエンジェル隊の間の「信頼度」によって、密接につながっている。

AVG&艦内移動パート
エンジェル隊と会話を通じて信頼を築く。

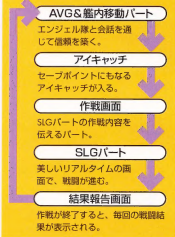
アイキャッチ
セーブポイントにもなるアイキャッチが入る。

作戦画面
SLGパートの作戦内容を伝えるパート。

SLGパート
美しいリアルタイムの画面で、戦闘が進む。

結果報告画面
作戦が終了すると、毎回の戦闘結果が表示される。

◀さまざまな状況での戦闘が発生。エルシオール撃墜でゲームオーバー。

◀艦内を移動し、会話しながら物語を進めるパート。ミニゲームもアリ。

艦内移動パート

エルシオールの艦内は2章以降移動できるようになる。艦内はAからDの4つのブロックに大きく分けられており、タクトは設定された制限時間までの間、各ブロックを自由に移動できる。艦内の表示で赤く光っている部屋に移動すると、エルシオールのクルーやエンジェル隊のメンバーと出会うことができる。ここでさまざまなイベントが発生し、会話をしたり、選択肢を選んだりする。その結果として、キャラクターたちとの関係がつくられたり、新たな情報を得たりすることができる。

特に重要なのは、エンジェル隊のメンバーと信頼関係を変化させることができることである。SLGパートでエンジェル隊の乗る「紋章機」は、パイロットの精神状態が性能を変化させる。パイロットの機嫌がよければよいほど、紋章機の性能が跳ね上がり、通常の状態をはるかに超える戦闘力を発揮できるようになる。SLGパートを高得点、かつ楽勝で突破するには、艦内移動とAVGの間にエンジェル隊とできるだけ「仲よく」なる必要があるのだ。

艦内移動パートの艦内表示画面で、各部屋にエンジェル隊の顔のアイコンが表示されている場合、その部屋にはその顔のメンバーがいる。優先的に移動し、積極的に信頼関係を築くようにしておこう。ここのルート取りが、このゲーム攻略の最大のポイントと言えるだろう。信頼度がひどく下がると、アイコンが「？」になることもあるぞ。

▲艦内移動の画面ではカーソルを各部屋に合わせると、その部屋の様子と簡単な解説を表示してくれる。

AVGパート

艦内移動の前後と、艦内の各部屋に入った時には、画面には各場面で出会ったキャラクターの姿が現われ、会話を交わしたり、選択肢を選んだりすることになる。

SLGパートの戦闘で重要と思うメンバーとは、このパートでコミュニケーションをできるだけとっておくことが重要だ。会話中に選択肢が登場した場合、よく考えて機嫌を損ねず、気分を盛り上げるような選択肢を選んでいくように心がけよう。

選択の結果変動する「信頼度」は、上昇大、小、変化なし、下降大、小の5種類。その程度は、選択した時に出る効果音で判定することができる。効率よくプレイしたい場合は、こまめにセーブして最良の結果を得られるように、各選択肢を試してみることをお勧めする。

艦内移動→AVGモードの結果として、エンジェル隊からタクトへの司令官としての「信頼度」のほかに、個人的好意、つまり「好感度」も変動する。好感度は信頼度の積み重ねの結果上昇。ゲームでは7章に、エンジェル隊の5人の中からパートナーとなるメンバーを選ぶイベントが発生するが、その時に選べる相手は、好感度が高い順に3人の中から、ということになっている。

恋愛ゲームとしてのハッピーエンドをお気に入りのメンバーと迎えるためには普段のプレイの積み重ねが重要ということである。なお、エンジェル隊のメンバーとタクトの関係は、Dブロックにあるクジラルームで確認することができる。

▲AVGパートでは、エンジェル隊以外にも女医のケーラ先生や整備班長のクレータさんなどと話すことができる。

SLGパート

メイン画面

SLGパートは、実際の時間の流れのなかでプレイヤーが各ユニットに指令を出していく、リアルタイムシミュレーションとなっている。リアルタイムと聞くと難しそうなイメージがあるが、エンジェル隊各機への指示はコマンドひとつでできるため、プレイ自体は簡単な操作だけで行なうことができる。ただし、さすがに刻々と変化するなかで的確な指示を出せるようになるには、かなりの慣れを要する。とにかく、慌てずコマンドを入力すること、困った時はすぐにポーズを掛けること、の2点を常に心がけることが大事だ。

また、エンジェル隊からは音声と文字による報告がリアルタイムで発信され、これらも戦術上の重要なデータとして役立ってくれる。特にエンジェル隊の各機が、現在どういう状況にあるか（敵機と交戦中、目標を破壊、修理が必要、エネルギー切れなど）を音声で把握できるようになると、戦闘は格段にラクになる。

▲戦闘場面をカメラビューで見る。機体を撮影しているカメラのアングルや、ズームアップの程度、カメラの角度や位置等は、コントローラーで自由に変更できる。

全体マップ画面

作戦宙域全体を平面のマップとし、戦闘中のユニット（紋章機や敵艦等）をアイコンで表示するのが、全体マップ画面。メイン画面のカメラビュー状態にしてあっても、コマンドを入力する時には、自動的にこの画面に切り替わる。メイン画面の表示は3Dだが、ゲーム上の作戦は2D上で考えることができるのでわかりやすい。作戦の指示は、マップ画面でも、メイン画面でも同様に出すことができるが、作戦全体の戦況を見極められるこちらの画面で指示を出し、カメラビューに切り替えて戦闘を見守る、というのがよいだろう。また、紋章機を個別に命令を出すほかに、エルシオールのコマンドから「全体命令」を出すことができる。紋章機5機に同じ行動をとらせたい時（ひとつの目標に集中攻撃したい、戦闘の合間に一斉にエネルギーを補給したい等）には、これを使うと効果的である。

▲マップの表示も、ズームアップが可能。各機から放たれる火器の射線も確認でき、どの機体に救援が必要かなども判断できる。

クジラルームの秘密

プレイヤーの指揮する紋章機は、パイロットの状態で能力が変化すし、「クジラルーム」のクロミエに話しかけると現われる、メンバーの顔のCGで状況を確認できる。状態は不調から絶好調まで5段階あり、それによって紋章機本来の能力に、右の表のような修正がかかる。また、顔の下に表示されるゲージは「好感度」を示しており、右に伸びているほど、そのキャラのタクトへの好意が深まっている。ときどきクジラルームを訪れ、確認しておくのを忘れずに。

▲エンジェル隊のご機嫌をいかに保つかが、ゲームの大きな鍵となる。

◀クロミエは精神感応力のある宇宙クジラの力を借り、タクトにアドバイスをくれる。

BAD ←→ GOOD

●ヒロインの機嫌と機体能力の関係●

	ミルフィーユ					ランファ					ミント					フォルテ					ヴァニラ				
AVGパートの機嫌	不調	普通	上向き	好調	絶好調	不調	普通	上向き	好調	絶好調	不調	普通	上向き	好調	絶好調	不調	普通	上向き	好調	絶好調	不調	普通	上向き	好調	絶好調
気力上昇率	▼	▼	▼	▼		▼	▼	▼	▼		▼	▼	▼	▼		▼	▼	▼	▼	▼	▼				▲
回避能力			▲	▲	▲		▲	▲	▲	▲		▲	▲	▲	▲				▲	▲			▲	▲	▲
防御能力			▲	▲	▲				▲	▲				▲	▲			▲	▲	▲			▲	▲	▲
攻撃能力			▲	▲	▲			▲	▲	▲			▲	▲	▲		▲	▲	▲	▲			▲	▲	▲
命中率			▲	▲	▲			▲	▲	▲			▲	▲	▲			▲	▲	▲				▲	▲
クリティカル発生率				▲	▲				▲	▲				▲	▲				▲	▲				▲	▲

章別攻略

ここからはG.A.の物語の第1章から第2章について、詳細に解説していく。序盤のうちにエンジェル隊との信頼関係を深めておくことは、ゲーム中盤以降をラクに進めるための重要なポイントとなってくるぞ！

01>> エンジェル隊登場

GALAXY ANGEL

AVG PART Ⅰ

>>アドベンチャーパート

物語の始まり

トランスバール皇国暦412年。突如として謎の武装集団が出現した！ 砲火の中、トランスバール本星と「白き月」から、1隻の戦艦と5機の戦闘機が密かに脱出。そして辺境のクリオム星系駐留艦隊と、敵艦隊に追われる“彼女たち”が出会い、ともに戦うところから物語は始まる。間違ってもここで見捨てたりせずに、手を貸してあげよう。

◀トランスバール本星ではクーデターを起こした「エオニア軍」と、激烈な戦闘が発生。

▲最強部隊「ムーン・エンジェル隊」は、本星を脱出する。

◀能天気な声でタクトに呼びかけてきたのは、エンジェル隊1番機パイロットのミルフィーユ。

? エンジェル隊に協力する？

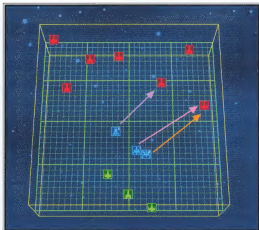
選択肢	効果
エンジェル隊に手を貸すぞ	↑↑↑
しばらく様子を見よう	
……逃げようか	↓↓↓

SLG PART Ⅰ

>>シミュレーションパート

勝利条件	敵艦隊の全滅
敗北条件	タクト艦の破壊
敵艦隊リスト	駆逐艦×3、巡洋艦×4

まずは指揮に慣れよう

最初の戦闘は3機の紋章機を指揮して、追撃してくる所属不明（実はエオニア軍）の無人艦隊を迎撃するという作戦。敵の戦闘力は高くないので、エンジェル隊だけでも十分に迎撃できる。タクトの乗るバーメル級巡洋艦とスパード級巡洋艦2隻は、返り討ちに会わないようにコントロールしてやろう。敵の増援が、90秒後と150秒後にマップ上部区域に出現するが、普通に戦っていても増援が出現する前に敵を全滅させてしまうことが可能なはずである。

AVG PART 2

>>アドベンチャーパート

エンジェル隊司令官はタクト!?

無人艦隊を撃破後、タクトは彼女たちに、なぜ辺境にエンジェル隊がいるのかなどの疑問をぶつける。その疑問に答えてくれる人物に会わせると言われ小惑星帯まで同行すると、そこには、近衛軍の衛星防衛艦隊旗艦、エルシオールの姿があり、ミントとヴァニラの乗る2機の紋章機が迎えてくれる。この時、あまり失礼な質問はしないようにしておこう。エルシオールでタクトを待っていたのは、士官学校時代の恩師、ルフト准将。彼の口から本星がクーデター軍に制圧されたことを知らされるばかりか、タクトはエンジェル隊の指揮官となるように要請される。この時の決断の早さで、エンジェル隊の誰の信頼度が上がるかが変化する。好みのキャラクターの信頼度を上げるようにタイミングを計ろう。

ミントと会話

君が疑問に答えてくれるの?	↑
君に年頃のお姉さんはいるの?	
その耳はいったい……?	↓

ヴァニラと会話

よろしくお願いするよ	↑
お嬢さん、お茶しない	
夜露死苦(ヨロシク)!	↓

◀▲ここで登場のエンジェル隊の自己紹介と紋章機の発進シーンは、ムービーで描かれている。

司令官に指名されて

はい、わかりました	↑ ↑ ↑
どうしてオレが!?	選択肢2へ

選択肢2

はい、わかりました	↑ ↑ ↑
ちょっと待ってくださいよ〜	選択肢3へ

選択肢3

はい、わかりました	↑ ↑
そう言われても……	選択肢4へ

選択肢4

はい、わかりました	↑ ↑

SLG PART 2

>>シミュレーションパート

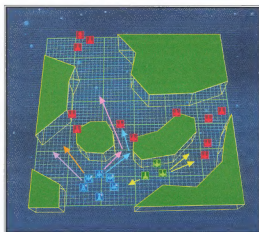
勝利条件	敵艦隊の全滅	敗北条件	タクト艦の破壊	敵艦隊リスト	駆逐艦×3、巡洋艦×4

エンジェル隊全機出撃!

エルシオールの前に立ち塞がるクーデター軍を全機で迎え撃つ。敵の旗艦を撃破することが作戦目的となるが、敵の戦力はそれほど脅威ではない。5機の紋章機とエルシオールの運用方法をつかむのが、この戦闘の目的と考えてよいだろう。戦闘自体も比較的簡単で、戦闘開始前にミントが解説してくれる各紋章機の特性(速度や射程)と、友軍艦が撃たれないことを考えつつ指揮をとろう。旗艦を最後に残せば、全艦撃沈も狙えるぞ!

第1章 エンジェル隊登場

02>> 強運の天秤

GALAXY ANGEL

AVG PART I

>>アドベンチャーパート

ミルフィーユの強運にびっくり!

修理中のエルシオールの中で、タクトはシヴァ皇子と謁見する。その後、エオニアの演説を聞くシーンでは選択肢選びに注意。艦内を見て回ろうとすると、福引で一等賞を4連発するミルフィーユに遭遇。素直に驚こう。

◀エオニアの演説。ここでランファの信頼度を下げないように注意。

◀▲艦橋要員のアルモとココに会ったり、ミルフィーユの強運にビックリしたり。

? エオニアの演説を聞いて

選択肢	結果
信用できませんね	↑↑↑
今は何とも言えません	↑↑↑
感動しました	↓↓

? 4回連続1等賞のミルフィーユに

選択肢	結果
ものすごい運のよさだね	↑
ただの偶然だよ	
何かイカサマしてるんじゃない?	↓

WALKING PART I

宇宙コンビニでミルフィーユと出会うと、最初の艦内移動パートが始まる。ミルフィーユの解説はよく聞いておこう。

>>艦内移動パート

銀河展望公園

出現条件　常時

ミルフィーユから「ピクニックをしよう」と誘われる。誘いに乗ると、ミルフィーユはすごく喜んでくれて信頼度が上がるぞ。

◀おいしいお弁当が楽しみだ。

? ピクニックに行く?

選択肢	結果
いいね、ぜひやろうよ	↑
あまり気が乗らないなぁ	↓

格納庫

出現条件　常時、ただし選択肢の発生は12:20以降

時間により展開が変動。12時20分より前ならフォルテの信頼度アップ。それ以降は選択肢で、ミルフィーユかフォルテの信頼度が上昇。

◀指揮官は常に戦に備えるべし。

? 来るのが遅れた理由は?

選択肢	結果
見て回るのが楽しくて……	↑
ごめん、悪かったよ	↑

クジラルーム

出現条件　常時

ヴァニラとクロミエがいる。クロミエから、エンジェル隊メンバーの信頼度と好感度についての説明を受け、その後ヴァニラと会話。イベントの流れで医務室に移動し、ケガを治療してもらったら、ヴァニラを誉めて信頼度を上げよう。

? 「働き者なんだな、ヴァニラって……」

選択肢	結果
感心しちゃうな	↑
もっとテキトーにやってもいいのに	↓

トレーニングルーム

出現条件　常時

カンフー技のトレーニングに、余念がないランファ。質問には「実はそうなんだ」と答えておくと、信頼度がアップする。

◀必殺の蹴りが叩き込まれる。

? トレーニングをする?

選択肢	結果
実はそうなんだ	↑
いや、遠慮するよ	↓

ティーラウンジ

出現条件　常時

ティーラウンジでは、ミントにお茶に誘われる。飲み物を選ぶ選択肢が出るが、信頼度の増減に影響はないので、飲み物は好きなものを選んでおこう。重要なのは、テレパシーを使えるミントがタクトの心を読んだあと、超能力についてどう思うか答えるシーン。ここは信頼度を上げるためにも「すごいんだな」を選択しよう。女の子に対して「恐い」なんて言葉は間違ってもロにしないこと。ムービーシーンでは、彼女のお茶菓子に注目。駄菓子好きのミントが上品な食器に並べているのは、食べると舌が真っ赤になるようなアンズアメなのである。

◀▲お茶を飲むミント。気分がいいと耳がピクピクする。

？ミントの超能力について

選択肢	信頼度
すごいんだな	ミント↑
何だか怖いな……	ミント↓

宇宙コンビニ

出現条件　ティーラウンジへ移動後

駄菓子を買っているミントと出会う。ミルフィーユとミントの、勧めてくれた方を買うとそちらの信頼度がアップ。

？どっちを食べよう

選択肢	信頼度
ソフトクリームをもらうよ	ミルフィーユ↑
駄菓子をもらうよ	ミント↑
別に買うものはないな	

倉庫

出現条件　クジラルームへ移動後

かくれんぼをするかしないかの選択肢が発生。結局はできないのだが、軍事訓練と勘違いするヴァニラのピンボケっぷりがかわいい。

◀かくれんぼも知らないらしい。

？かくれんぼをする？

選択肢	信頼度
よし、やろう！	ミルフィーユ↑
いや、やめておこう	ヴァニラ↑

射撃練習場

出現条件　格納庫へ移動後

射撃練習場では、フォルテが銃を撃っているムービーが見られる。フォルテからの質問には、自信をもった返事をすることで信頼を得よう。

◀銃の腕前は天下一品。

？「じっくり見極めさせてもらうよ」

選択肢	信頼度
ああ、じっくり見ていてくれ	フォルテ↑
あまり自信はないなぁ	フォルテ↓

食堂

出現条件　トレーニングルームへ移動後

トレーニングを終えたランファが食事に来ている。ミルフィーユとランファ、どちらか勧めるメニューを選んだ方の信頼度がアップ。

◀ランファのお勧め品は激辛！

？「注文しないとな……」

選択肢	信頼度
クリームパスタをください	ミルフィーユ↑
ランファスペシャルをください	ランファ↑

COLUMN ミニゲームを楽しもう

PS2版のギャラクシーエンジェルでは、ストーリーの流れによって最大6つのミニゲームをプレイすることができる。このミニゲームの成績は、通常のイベントでの選択肢と同様に、エンジェル隊の機嫌に影響してくるので注意が必要だ。一度ミニゲームをクリアすれば、タイトル画面からミニゲームだけをプレイできるようになるので、腕に自信がなければここでよく練習してから本番に挑もう。

▲ミルフィーユを手伝ってサンドイッチをつくっていくアクションゲーム「ミルフィーユのワクワククッキング☆」。

▼麻雀風に、カードを集めて役づくりをするカードゲーム「ミントの駄菓子DEポン」もある。

AVG PART 2

>>アドベンチャーパート

新米司令官タクトの評判は……

エオニア軍の目をエルシオールから逸らすため、ルフト准将は残りの艦隊を率い、オトリとなって出撃。そこで稼いだ時間を使い、エルシオールはクロノ・ドライブに入る。その後タクトは、エンジェル隊の自分についての評価を偶然立ち聞きしてしまい、さらにそれをミルフィーユに見つかってしまう。ここはごまかしたりせずに、キチンと事情を説明すること。

◀エルシオールを逃がすため、ルフト准将は自ら出撃していく。

◀エルシオールは超時空航法「クロノ・ドライブ」を使って、本格的な辺境への脱出を開始する。

? 盗み聞きが見つかって

選択肢	信頼度
素直に白状する	↑
シラをきる	↓

WALKING PART 2

>>艦内移動パート

ピクニックに行こう!

クロノ・ドライブ中の攻撃はないので、ミルフィーユから「ピクニックに行こう」と提案がある。艦内移動パートの制限時間30分中に他のメンバーを誘うため、「トレーニングルーム」「射撃訓練場」「ティーラウンジ」「医務室」を優先的にクリアしよう。誘い忘れると、そのメンバーだけでなくミルフィーユの信頼度もダウンしてしまう。

◀料理好きなミルフィーユは、ピクニックのためのお弁当を張り切ってつくり始める。彼女のご機嫌を盛り上げよう。

ミルフィーユの部屋

出現条件　常時

ミルフィーユはピクニックのためにお弁当を用意してくれている。最初は自分の部屋で料理をしているのだが、このときミルフィーユの好感度と、第2章での信頼度の合計値が高いと、ミルフィーユの部屋に入ることができるようになる。ここでは信頼度を上げるための選択肢が発生するだけでなく、ミニゲーム「ミルフィーユのワクワククッキング☆」もプレイできるので、ぜひとも入室しておきたいところ。もし部屋に入れなかったなら、2章の最初からやり直して彼女の信頼度アップしておくことをお勧めする。

▲ミルフィーユの手伝いをうまくできると、好感度もアップする。

? 料理の手伝いをする?

選択肢	信頼度
手伝うよ	↑
やっぱりダメ	↓

? サンドイッチ作りを手伝う?

選択肢	結果
手伝うよ	ミニゲーム発生
もう疲れたよ	

射撃練習場

出現条件　常時

射撃練習場ではフォルテから、自慢の銃火器のコレクションについての話が聞ける。ここでは「すごいコレクションだね」を選んで、素直に感心しておくこと。フォルテが気をよくして信頼度がアップするぞ。

? フォルテの集めた銃を見て

選択肢	信頼度
すごいコレクションだね	↑
物騒だなぁ	↓

クジラルーム

出現条件　常時

クジラルームへ行くと、自動的に医務室へ移動。ヴァニラに「たまにはマンガでも読んでみたら?」と勧めてみよう。

? ヴァニラの読書傾向を聞いて

選択肢	信頼度
勉強熱心なんだね	
たまにはマンガでも読んでみたら?	↑
何だか心配だよ……	↓

ティーラウンジ

出現条件　常時

ティーラウンジでは、いつものようにミントがお茶を楽しんでいる。彼女をピクニックに誘うと、持っていくお茶は何がいいかと、尋ねられる。紅茶を選ぶと信頼度が上がるが、ウケを狙ってドクダミ茶を選ぶと「まじめに選ぶ気があるんですか？」と怒られて信頼度が下がってしまう。アップルティーでは変化しないので、特別な理由がない限りは、堅実に紅茶を選択するのがいいだろう。選択肢全般に言えることだが、基本的には「キャラクターの性格を考えたうえで、真っ当で常識的な答え」を選ぶことが、信頼度を上昇させることにつながる。

◀アップルティーは香りが強すぎるとか。

「え？　俺が決めちゃっていいの？」

選択肢
ちょっと高級感のある紅茶
甘い香りのアップルティー
ここは一発、ドクダミ茶

トレーニングルーム

出現条件　常時

トレーニングルームにいるランファをピクニックに誘う。参加は了承してくれるが、ミルフィーユの発案ということがちょっと気になるらしい。ここではいっしょになって不安がると、信頼度が下がってしまうので気をつけよう。

心配するランファに

選択肢
心配することないよ
不安にさせるようなこと言うなよ

食堂

出現条件　ミルフィーユの部屋へ移動後

ここではミルフィーユがピクニックへ持っていくケーキを焼いているのだが、突然オーブンが火を噴き火事が起きてしまう。ここは男らしく消火を手伝い、信頼度を上げよう。ここで逃げると信頼度が下がり、あとで嫌みまで言われるぞ。

オーブンが火を噴いた！

選択肢
オレも消化を手伝うぞ！
じゃあ、後は任せた！

ホール

出現条件　射撃訓練場とトレーニングルームへ移動後

射撃訓練場とトレーニングルームの両方のイベントを終了すると、フォルテとランファがいるホールへ行けるようになる。2人は占いについて話しており、ランファの今日の運勢には水難の相が出ているらしい。もっとも、フォルテはあまり気にするなと言うが……。「フォルテの言うとおりだね」を選べばフォルテの、「いや、気になるな……」を選べばランファの信頼度が上がる。選ばなかったキャラも信頼度は下がらないので、信頼度を上げたいキャラを選んでおこう。

◀占いマニアのランファにとって、悪い結果はとても重要な事態なのだ。

占いの結果は気にする？

選択肢
フォルテの言うとおりだね
いや、気になるな……

ミントの部屋

出現条件　常時

ティーラウンジと医務室のイベントをクリアすると、ミントの部屋に行けるようになる。中ではミントとヴァニラがピクニックの準備をしているが、用意されているのは個人用耐熱シールドや超小型暗号解読機など、ピクニックに必要とは思えない物ばかり。その理由は「ミルフィーさんのピクニックですもの」ということで、ますますタクトは困惑する。「じゃあ、何か道具を持っていくか」を選ぶとミントが、「身を任せてみるかな」選ぶとヴァニラの信頼度が上がる。

◀ピクニックというより要塞攻略に行くような装備だ。

ピクニックに備えて……

選択肢
じゃあ、何か道具を持っていくか
身を任せてみるかな

第2章　強運の天秤

AVG PART 3

みんなそろってピクニックへ！

艦内移動の期限になると、ミルフィーユが迎えに来て銀河展望公園へ移動。誰かを誘い忘れていても仲間外れにはならないが、信頼度は下がる。ミルフィーユがとっておいたケーキをくれるイベントでは、素直にお礼を言っておこう。またミルフィーユの「強運」を実証するコイン投げのイベントがここで起こる。

▼▶みんなを誘い終わったら、公園へ。エンジェル隊以外の人々も集ってくる。

▼5枚のコインを投げて全て同じ面が出る結果を2回連発。1024分の1の強運を見せる。

1つだけのケーキ

選択肢	
ありがとう、ミルフィー	
実はそろそろお腹がいっぱいで――	
黙ってるなんて感心しないな	

■後のイベントに影響する選択肢■

選択肢	
4人全員をピクニックに誘った	
誰か1人でも誘い忘れた	
ランファを誘っている	
ランファを誘っていない	
ミントを誘っている	
ミントを誘っていない	
フォルテを誘っている	
フォルテを誘っていない	
ヴァニラを誘っている	
ヴァニラを誘っていない	

▲甘い雰囲気の場面で突然スプリンクラーが誤作動。強運のなせる業だ。

COLUMN 儀礼艦エルシオールとは？

ゲームの舞台となる巨大宇宙船「エルシオール」は、「儀礼艦」と呼ばれる特殊な役割をもつ戦艦である。本来の運用目的はシャトヤーンのために用意された「動く宮殿」であり、普通の戦艦に比べて、贅沢かつ、余裕をもった設備が用意されている。ロストテクノロジーのひとつ「クロノストリングエンジン」を搭載し、毎時1/10光年程度の速度で超空間を航行することができる。武装は比較的少なく、戦闘時の運用方法は戦闘に加わるよりも、銀河最強の「紋章機」の母艦として機能。接近しただけで修理・補給ができる特殊なフィールドを展開することができる。

▶司令官であるタクトたちとエンジェル隊以外の乗組員は全員民間人だ。

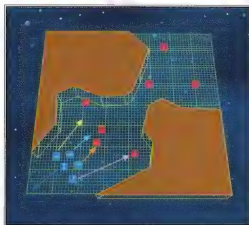
SLG PART 1

>>シミュレーションパート

勝利条件	敵艦隊の全滅	敗北条件	エルシオールの破壊 or タイムオーバー	敵艦隊リスト	駆逐艦×4、巡洋艦×3

ミルフィーユ出撃不能!?

パイロットの心理状態とリンクしているため、ガッカリしているミルフィーユが不調で紋章機ラッキースターが出撃できないマップ。難易度もやや高めになり、数的にも不利なので注意しよう。エルシオールは撃沈されないようマップの後方へ下げ、各個撃破を心掛けていけばクリアできるはず。この時、速度が速く最初に敵に到達するカンフーファイター（ランファ機）を突出させすぎないように注意。速度はあるが防御力が低く、飛び出したところを叩かれる恐れがあるのだ。

◀第２章はミルフィーユを中心に物語が進行するため、信頼度も上昇しているはずだが、ここでは出撃させられないのがつらい。

進行ルート>>

- カンフーファイター
- トリックマスター
- ハッピートリガー
- ハーベスター
- エルシオール

SLG PART 2

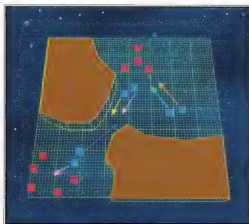
>>シミュレーションパート

勝利条件	敵艦隊の全滅	敗北条件	エルシオールの破壊 or タイムオーバー	敵艦隊リスト	駆逐艦×4、巡洋艦×3

敵の追撃を迎え撃て！

前から連続となる今回の戦闘では、ミルフィーユの紋章機ラッキースターが出撃可能になる。とはいえ、敵艦はエルシオールに近接したかなり危険な位置からスタートする。特に、１隻だけ混じった戦闘母艦には警戒が必要だ。ラッキースターは絶好調なので、マップ下方の５機はミルフィーユに任せて、エルシオールは上方へ回避。上方の敵は各個撃破し、数が減ったら、足の速いカンフーファイターか、トリックマスター（ミント機）をラッキースターの援護に回すのもいいだろう。

◀前回の出撃不能を補って余りある活躍ぶりを見せる。必殺技の「ハイパーキャノン」を使えば、一気に複数の敵を倒すことも可能。

進行ルート>>

- ラッキースター
- カンフーファイター
- トリックマスター
- ハッピートリガー
- ハーベスター
- エルシオール

ゲマだゲマ！　今回のBHLは、付録の最後を華々しく飾るページとなったゲマ。春到来とともに、新作の情報も冬眠から覚めたように登場して、今月も見逃せないゲマ！

BHL ブロッコリー ヘッドライン Vol.5

http://www.broccoli.co.jp

GAME

PS2版 デ・ジ・キャラット ファンタジー

●AVG●プレイステーション2
●今夏予定●価格未定

「もうひとつのデ・ジ・キャラット物語」を今度はPS2で……

▲「目からビーム」を出さず、語尾に「にょ」も付かない、ただの女の子になってしまったでじこ。

PCとDCで発売されて人気となった、異世界に飛ばされたでじこととともに、ファンタジックな世界を冒険するAVG「デ・ジ・キャラットファンタジー」が、ついにPS2で登場する。「目からビーム」の暴走で空中に開いた穴から異世界に飛ばされ、ショックで記憶を失い、普通の女の子になってしまったでじこ。とばっちりでいっしょに飛ばされた、ゲーマーズの常連客である主人公は、記憶を失ってしまったでじことともに、異世界の街へとたどりつく。そこではさまざまな人々と出会い、やがて大冒険へと誘われることになる。PS2版だけのオリジナルストーリーも追加されるという最新版は、この夏発売にょ！　みんな絶対に買うにょ!!

▲天使の翼を持つルーン＆ルナをはじめとして「でじファン」ならではの名キャラたちが大活躍！

▶もちろん、うさだやぷちこも登場。今まででは登場できなかったぴよこ＆BG団は、今回こそ登場するのか!?

GAME

ファーストKiss☆物語（ストーリーズ）PS2で発売!

●AVG●プレイステーション2
●6月26日●8800円（限定版）7800円（通常版）

※画面はDC版のものです。

PC-FXとPSで人気を博した恋愛AVGの名作「ファーストKiss☆物語」に、DCで発売された続編「ファーストKiss☆物語Ⅱ」。この2作品がPS2に舞台を移し、2本をひとつのパッケージにした「ファーストKiss☆物語（ストーリーズ）」として新たに発売！　両作品の魅力的なヒロインたちとの心ときめく「ファーストKiss」を再び！

EVENT

デ・ジ・キャラットまつり in東京ビッグサイト 2003

●3月21日(金・祝)〜22日(土)開催
●東京国際展示場(東京ビッグサイト)

毎年恒例の「でじこまつり」が東京ビッグサイトで開催。今年はTVアニメ「デ・ジ・キャラットにょ」のスタートというニュースもあって、会場を拡大。D.U.PやP・K・Oのほか、主題歌を歌うプリエールや人気上昇中のG.G.F.もステージやブースに登場して、ファンの声援を集めたぞ！

▼初日にはG.G.F.の9人が久しぶりに全員集合し、楽しいトークと歌のステージが開かれた。

▲会場には多くのファンが、物販ブースやゲームの試遊台等に詰め掛けた。

◀イベントステージの最後を締めくくったのは、こちらも久しぶりのP・K・Oの熱いライブだ！

EVENT

BROCCOLI THE LIVE II in大宮ソニックシティ

●5月5日(月・祝)15時00分開場・16時00分開演
●大宮ソニックシティ●全席指定

毎回多くのファンを集めるライブコンサート"ブロッコリー・ザ・ライブ"。出演はP・K・O、真田アサミ、高橋洋子、G.G.F.。ゲストに新谷良子、プリエール。チケットの残りは僅少！　SS席6000円、S席4000円。詳しくはブロッコリーHPで！

G.G.F. ウィ・アー★ファイティング!

京都店/はんなりとしたお嬢はん さんご 杉本紗貴子

着物の似合うさんご役は、ちょっと知性派！

げーまーず
がーでぃあんふぇありーず
京都店さんごこと杉本紗貴子です。
春といえば桜!! みなさんはもうお花見には行かれましたか?? 私は桜がすっごい好きなので、今ごろは公園で桜を激写していることでしょう♡♡
そして！春といえば"春眠暁を覚えず"。みなさんもさんごみたいに、眠りこけて遅刻しないよーに気をつけて下さいね♡
私もがんばります。
Saki Ko

MUSIC CD

GALAXY ANGEL VOCAL ALBUM「Eternal Songs」

価格：2000円（税別/発売中）

▲ゲーム版G.A.の主題歌のエンジェル隊バージョン他を収録した、歌のアルバム。

今月のリリース&ニュース

今月はG.A.とデ・ジ・キャラットの最新CDと、アクエリアンエイジの最新カードの情報だ。

●アクエリアンエイジSaga IIの新エクスパンション「金牛宮（タウラス）の猛襲」が5月末に発売。プロジェクト、パーマネントのカードがパワーアップ！　●ブロッコリー発行、でじこ情報満載の「季刊デ・ジ・キャラット」が好評発売中。

MUSIC CD

「Di Gi Charat The BEST」限定版

3枚組/価格：3800円（税別/発売中）
※通常版4月23日発売/2枚組2800円（税別）

▶TVアニメ放送を記念して、80曲を超える楽曲の中から厳選した、初のベストアルバム。

ブロッコリーファンの集まるお部屋 エンジェル ルーム

今月のイチオシ>>>

はーい、ミルフィーで〜す！　PS2版G.A.の発売日、4月17日も目前！　みなさんぜひ買ってくださいね〜！　さて、今月のおはがき。東京都のアブネコさん。「"デ・ジ・キャラットにょ"の主題歌を歌うプリエールのことを教えてください」はい！　プリエールは、Mako、Tsukasa、Shiina、Ayana、Hikariの、5人のキュートな女の子がメンバーのアイドルグループです。平均年齢はなんと12歳なんですって！　ヴァニラさんより若いんですけど、ものすごくダンスや歌が上手で、びックリします。4月23日、「デ・ジ・キャラットにょ」のOP曲「Heartbeat」ED曲「EQUALロマンス」でデビューするので、みなさん応援してあげてくださいね！

▼北海道の音鈴なずなさん。札幌店のG.G.F.、真珠ちゃんを描いてくれました。

▲こちらも北海道の陽神さくらさんが描いてくれた、ちょっとアダルトタッチのラ・ビ・アン・ローズさんが今月のイチオシです！

ギャラクシーエンジェル 完全攻略ガイド

タクトさん！
銀河の未来はこれ１冊で救えちゃいます！(BY.ミルフィ～)

PS2、Xbox、Win版の全てに対応した
膨大な公式データをもとに
コンプティークが「G.A.」ファンに送る
ゲーム版「ギャラクシーエンジェル」の
謎と魅力の全てを明かす完全攻略本！
これで銀河も安心だ！

コンプティーク編・著

4月30日発売

●B5判　●定価：本体2000円（税別）

GALAXY ANGEL